

Facultatea de Matematică și Informatică, anul de studii 2023-2024

Aviz referitor la practica de specialitate pentru studenții Anului II Licență (ZI) specialitatea Designul Jocurilor

Perioada practicii de specialitate pentru studenții Anului II Licență se stabilește în intervalul **27 mai – 21 iunie 2024** (durata – 4 săptămâni).

Studenții Anului II Licență, specialitatea Designul Jocurilor, pot efectua practica de specialitate în companii și studiouri de dezvoltare a jocurilor (cum ar fi, TryMyGames, Midnight Works, Mediacor ș.a.), în companii de software, agenții de design grafic și alte organizații implicate în producția și distribuția jocurilor, precum și în unități economice specializate în domeniul tehnologiilor informaționale.

În cadrul acestei practici, studenții pot ocupa roluri variate, cum ar fi designeri de jocuri, animatori, graficieni, programatori, testerii de jocuri sau manageri de proiecte în echipele de dezvoltare a jocurilor.

Stagiul de practică este inclus în planul de învățământ pentru fiecare specialitate. Prin urmare, realizarea stagiului de practică este obligatorie. Acesta va fi evaluat și va primi o notă, acordându-i-se credite.

În timpul practicii de specialitate, fiecare student va avea 2 coordonatori – unul din partea întreprinderii unde desfășoară practica și unul din partea facultății, un cadru didactic de la **departamentul în care studentul își scrie teza de an**.

Pentru data de **27 mai 2024** (prima zi de practică), va fi anunțată în prealabil ora și locul unde va avea loc conferința de inițiere în practica de specialitate. În cadrul acestei conferințe, studenții vor fi instruiți referitor la practică, se vor discuta cerințele legate de practică și alte informații relevante. Prezența tuturor studenților la conferința de inițiere este **obligatorie**.

Pentru oficializarea stagiului de practică, universitatea va elabora un contract, care va fi transmis tuturor studenților prin intermediul decanatului. Fiecare student este obligat să ridice agenda stagiului de practică și contractul în trei exemplare de la decanat, să-l semneze la întreprindere, să lase un exemplar la întreprindere și să prezinte două exemplare la decanat, până la data de **22 mai 2024**. Studenții care nu își găsesc un loc de practică trebuie să se prezinte la prodecanul V.Grigorcea (225/4) la **22 mai 2024**.

La finalizarea practicii de specialitate, fiecare student este obligat să completeze agenda stagiului de practică și să întocmească o dare de seamă referitoare la practica efectuată. Coordonatorul de la întreprindere va evalua practica studentului și va indica o notă pentru stagiul de practică, în rubrica respectivă din agendă.

Darea de seamă va cuprinde: o foaie de titlu, un cuprins, o introducere, o descriere a întreprinderii, formularea problemelor înaintate față de practicant, descrierea metodelor folosite pentru soluționarea acestora, descrierea produselor software dezvoltate sau a pachetelor de programe folosite și aplicate pentru rezolvarea problemelor, aplicarea cunoștințelor dobândite în timpul anilor de studiu în cadrul practicii, concluzii, lista surselor bibliografice și a altor surse consultate în timpul practicii, precum și alte informații relevante, anexe și materiale demonstrative.

La încheierea stagiului de practică, până la data de **21 iunie 2024**, fiecare student trebuie să prezinte agenda stagiului de practică și darea de seamă coordonatorului de la departament. După susținerea dării de seamă în fața comisiei respective de la departament, coordonatorul va completa în borderoul pentru practică și în carnetul de note al studentului nota obținută de student.

Decanat

*** Notă. În continuare sunt date unele sugestii și recomandări referitoare la completarea contractului.**

Informație pentru completarea contractului:

Articolul	Conținutul
3.1.	Practică de specialitate
3.2.	4 săptămâni
3.3.	de la 27.05.24 , până la 21.06.24
4.	<ul style="list-style-type: none"> - Aplicarea în practică a cunoștințelor acumulate în procesul de studiu; - Argumentarea metodelor de proiectare a produselor program în unitatea economică; - Adaptarea proiectelor software la condițiile dinamice ale unității economice; - Analiza fezabilității aplicării sistemelor software în practică.
5.2.	Nume Prenume, Telefon, E-mail, ale conducătorului tezei de an (Nume Prenume – obligatoriu!)
10. (nr de credite)	4