

Orarul sesiunii de vară

Anul II (Licență)

perioada: 29 aprilie – 04 mai; 14 mai – 25 mai, 2024

	M 2201(ro)	I 2201(ro)	IA 2201(ro)	I 2202(ru)	IA 2202(ru)
30 aprilie 2024, Marți	9:30 Ecuatii cu derivate parțiale, A.Perjan 214/4	9:30 Programare funcțională, V.Ungureanu, 213a/4	9:30 AS WEB, D: M.Croitor 326/4 11:30 Cript. și SI, S: T.Capcelea 423/4	9:30 Programare funcțională, V.Ungureanu, 213a/4	9:30 AS WEB, D: M.Croitor 326/4 8:00 Cript. și SI, S: O.Cerbu 401/4
03 mai 2024, Vineri	9:30 Geom. afină și proiectivă, L.Solovei, F.Damian 214/4	9:30 Algoritmi, SD și Complexitate, D.Lefter 404/4	9:30 Algoritmi, SD și Complexitate, L.Novac 404/4	13:00 Algoritmi, SD și Complexitate, S.Corlat 254/4	13:00 Algoritmi, SD și Complexitate, A.Curmanschi 350/4
14 mai 2024, Marți	11:30 Analiză numerică, V.Pațiuț 214/4	13:00 Inteligență artificială, N.Pleşca 213a/4	13:00 Inteligență artificială, G.Marin 401/4	13:00 Inteligență artificială, M.Butnaru 113/4	13:00 Inteligență artificială, V.Grigorcea 113/4
17 mai 2024, Vineri	11:30 Analiză complexă, V.Guțu 214/4	13:00 Calcul Numeric și MO, T.Capcelea 113/4	13:00 Calcul Numeric și MO, M.Capcelea 404/4	16:30 Calcul Numeric și MO, V.Pațiuț 404/4	16:30 Calcul Numeric și MO, V.Pațiuț 404/4
21 mai 2024, Marți	10:00 Geom.AC & Mașini Turing, I.Cucu, C.Țurcanu 214/4	14:00 Programare WEB, V.Vișnevschi 350/4	14:00 Programare WEB, B.Vișnevschi 251/4	14:00 Programare WEB, M.Malai 254/4	14:00 Programare WEB, N.Nartea 423/4, V.Grigorcea 326/4
24 mai 2024, Vineri	11:00 Statistica matematică, A.Poștaru 214/4	11:00 Tehnici av. de programare, I.Anghelov 404/4	11:00 Tehnici av. de programare, I.Anghelov 404/4	11:00 Tehnici av. de programare, I.Andrieș 251/4	11:00 Tehnici av. de programare, Gh.Latul 326/4

Prim-prorector, prorector pentru activitatea didactică și studentască,
doctor habilitat, profesor universitar

O.Dandara

Decanul Facultății de
Matematică și Informatică,
conferențiar universitar

A.Niculiță

Orarul sesiunii de vară

Anul II (Licență)

perioada: 29 aprilie – 04 mai; 14 mai – 25 mai, 2024

	DJ 2201(ro)	DJ 2202(ro)	DJ 2203(ru)	DJ 2204(ru)
30 aprilie 2024, Marți	15:00 Programarea jocurilor în limbajul Python, E.Mîndru 423/4	15:00 Programarea jocurilor în limbajul Python, D.Lefter 350/4	15:00 Programarea jocurilor în limbajul Python, F.Șchiopu 213a/4	15:00 Programarea jocurilor în limbajul Python, F.Șchiopu 213a/4
03 mai 2024, Vineri	9:30 Algoritmi, SD și Complexitate, A.Curmanschi 401/4	9:30 Algoritmi, SD și Complexitate, A.Curmanschi 401/4	15:00 Algoritmi, SD și Complexitate, M.Malai 423/4	15:00 Algoritmi, SD și Complexitate, S.Corlat 254/4, A.Curmanschi 350/4
14 mai 2024, Marți	14:00 Dezv. apl. de realitate virtuală pe platforma Unity, A.Gamurar 423/4	14:00 Dezv. apl. de realitate virtuală pe platforma Unity, A.Gamurar 423/4	11:30 Dezv. apl. de realitate virtuală pe platforma Unity, A.Gamurar 423/4	11:30 Dezv. apl. de realitate virtuală pe platforma Unity, A.Gamurar 423/4
17 mai 2024, Vineri	9:30 Fotogrametria și scanarea 3D, V.Sprîncean 404/4	9:30 Fotogrametria și scanarea 3D, V.Sprîncean 404/4	9:30 Fotogrametria și scanarea 3D, V.Sprîncean 404/4	9:30 Fotogrametria și scanarea 3D, V.Sprîncean 404/4
21 mai 2024, Marți	8:00 Dezv. joc. pe platforma Unreal Engine, D.Lefter 423/4	8:00 Dezv. joc. pe platforma Unreal Engine, F.Șchiopu 350/4	11:00 Dezv. joc. pe platforma Unreal Engine, T.Iațișina 423/4	11:00 Dezv. joc. pe platforma Unreal Engine, D.Pugaci 350/4
24 mai 2024, Vineri	11:00 Prog. interfețelor grafice de utilizator pentru jocuri, A.Șchiopu 350/4	11:00 Prog. interfețelor grafice de utilizator pentru jocuri, A.Șchiopu 350/4	8:00 Progr. interfețelor grafice de utilizator pentru jocuri, C.Crudu 350/4	8:00 Progr. interfețelor grafice de utilizator pentru jocuri, A.Șchiopu 423/4

Prim-prorector, prorector pentru activitatea didactică și studentască, doctor habilitat, profesor universitar

O.Dandara

Decanul Facultății de Matematică și Informatică, conferențiar universitar

A.Niculiță