

**APROB:**

**Prim-prorector, Prorector pentru activitatea  
didactică și studențească, prof. univ. \_\_\_\_\_ O.Dandara**

**APROB:**

**Decanul Facultății de Matematică  
și Informatică, conf. univ. \_\_\_\_\_ V.Ungureanu**

# **Orarul sesiunii de vară**

**perioada sesiunii: 29 mai – 17 iunie 2023**

# **Anul I (Licență)**

## Specialitățile: Matematică, Matematici aplicate, Informatică, Informatică aplicată

	M 2201 (ro)	I 2201 (ro)	IA 2201 (ro)	I 2202 (ru)	IA 2202 (ru)	IA 2203 (ru)
<b>31 mai 2023, Miercuri</b>	<b>11:00</b> Filozofie T.Margarint 404/4	<b>11:00</b> Filozofie T.Margarint 404/4	<b>11:00</b> Filozofie T.Margarint 404/4	<b>8:00</b> Filozofie A.Suceveanu 404/4	<b>8:00</b> Filozofie A.Suceveanu 404/4	<b>8:00</b> Filozofie A.Suceveanu 404/4
<b>3 iunie 2023, Sâmbătă</b>	<b>8:00</b> Topologie și Teoria măsurii P.Efros 415/4	<b>8:00</b> Sisteme de Operare A.Gladei 404/4	<b>8:00</b> Sisteme de Operare O.Cerbu 213a/4	<b>8:00</b> Sisteme de Operare M.Butnaru 401/4	<b>8:00</b> Sisteme de Operare A.Prepețiță 113/4	<b>8:00</b> Sisteme de Operare A.Prepețiță 113/4
<b>6 iunie 2023, Marți</b>	<b>8:00</b> Structuri algebrice P.Sârbu 415/4	<b>11:00</b> Geometrie F.Damian 404/4	<b>11:00</b> Geometrie L.Solovei 213a/4	<b>11:00</b> Geometrie P.Sârbu 401/4	<b>11:00</b> Geometrie P.Efros 113/4	<b>11:00</b> Geometrie P.Efros 113/4
<b>9 iunie 2023, Vineri</b>	<b>8:00</b> Teoria grafurilor R.Buzatu 401/4	<b>11:00</b> Tehnici de Programare V.Arnaut 113/4	<b>11:00</b> Tehnici de Programare E.Climenco 213a/4	<b>11:00</b> Tehnici de Programare Gh.Latul 327/4	<b>11:00</b> Tehnici de Programare V.Siminel 251/4	<b>11:00</b> Tehnici de Programare B.Vișnevschi, Hol et.2
<b>13 iunie 2023, Marți</b>	<b>8:00</b> Softuri matematice R.Buzatu 251/4	<b>8:00</b> Calcul integral V.Popa 404/4	<b>8:00</b> Calcul integral P.Sârbu 213a/4	<b>8:00</b> Calcul integral A.Perjan 401/4	<b>8:00</b> Calcul integral V.Guțu 113/4	<b>8:00</b> Calcul integral V.Guțu 113/4
<b>16 iunie 2023, Vineri</b>	<b>8:00</b> Analiză matematică V.Guțu 415/4	<b>8:00</b> HTML, CSS și JavaScript G.Stănescu Hol et.3	<b>8:00</b> HTML, CSS și JavaScript G.Marin 251/4	<b>8:00</b> HTML, CSS și JavaScript L.Novac 239/4	<b>8:00</b> HTML, CSS și JavaScript N.Carceva 327/4	<b>8:00</b> HTML, CSS și JavaScript M.Butnaru Hol et.2

## Specialitățile: Designul Jocurilor

	DJ 2201 (ro)	DJ 2202 (ro)	DJ 2203 (ru)	DJ 2204 (ru)
<b>31 mai 2023, Miercuri</b>	<b>11:00</b> Filozofie D.Barcani 113/4	<b>11:00</b> Filozofie D.Barcani 113/4	<b>11:00</b> Filozofie A.Popa 213a/4	<b>11:00</b> Filozofie A.Popa 213a/4
<b>3 iunie 2023, Sâmbătă</b>	<b>11:00</b> Sisteme de Operare M.Butnaru 401/4	<b>11:00</b> Sisteme de Operare A.Gladei 404/4	<b>11:00</b> Sisteme de Operare O.Cerbu 213a/4	<b>11:00</b> Sisteme de Operare A.Prepețiu 113/4
<b>6 iunie 2023, Marți</b>	<b>8:00</b> Programare în limbajul C# G.Stănescu 113/4	<b>8:00</b> Programare în limbajul C# G.Stănescu 113/4	<b>8:00</b> Programare în limbajul C# I.Epifanova 404/4	<b>8:00</b> Programare în limbajul C# I.Epifanova 404/4
<b>9 iunie 2023, Vineri</b>	<b>14:00</b> Sisteme de scriptare vizuală în motoarele de joc M.Capcea 423/4	<b>14:00</b> Sisteme de scriptare vizuală în motoarele de joc T.Capcea Hol et.3	<b>8:00</b> Sisteme de scriptare vizuală în motoarele de joc V.Ciolpan 423/4	<b>11:00</b> Sisteme de scriptare vizuală în motoarele de joc V.Ciolpan 423/4, T.Capcea Hol et.3
<b>13 iunie 2023, Marți</b>	<b>14:00</b> Dezvoltarea jocurilor 2D pe platforma Unity M.Capcea 423/4	<b>14:00</b> Dezvoltarea jocurilor 2D pe platforma Unity T.Capcea Hol et.3	<b>8:00</b> Dezvoltarea jocurilor 2D pe platforma Unity C.Moscalu 423/4	<b>11:00</b> Dezvoltarea jocurilor 2D pe platforma Unity C.Moscalu 423/4, M.Capcea Hol et.3
<b>16 iunie 2023, Vineri</b>	<b>11:00</b> HTML, CSS și JavaScript M.Butnaru Hol et.2	<b>11:00</b> HTML, CSS și JavaScript G.Stănescu Hol et.3	<b>11:00</b> HTML, CSS și JavaScript L.Novac 239/4	<b>11:00</b> HTML, CSS și JavaScript G.Marin 251/4, N.Carceva 327/4