

APROB  
Rector,  
doctor habilitat, profesor universitar  
Otilia DANDARA

” 2026

CONTRASEMNAT  
Şef Departament Studii  
Doctor, conferenţiar universitar  
Mariana TOACĂ

” 2026

## ORAR SESIUNE PROMOVARE

FACULTATEA MATEMATICĂ ŞI  
INFORMATICĂ

CICLUL I, LICENŢĂ  
ANUL DE STUDII 2025-2026

**ANUL III LICENŢĂ**  
perioada: 23 martie – 11 aprilie 2026

APROB  
Decan, doctor,  
conferenţiar universitar

Angela NICULIŢĂ  
” 2026

Disciplina	Profesor	Data	Ora	Auditoriu
Algoritmi si structuri de date	L.Novac	25.03.2026	11:30	235/4
		26.03.2026	15:00	235/4
		<b>Examen:</b>	<b>02.04.2026</b>	<b>15:00</b>
Baze de date	L.Novac	25.03.2026	11:30	235/4
		26.03.2026	15:00	235/4
		<b>Examen:</b>	<b>02.04.2026</b>	<b>15:00</b>
Educatia fizica	N.Bragarencu	În perioada 23.03.2026 – 04.04.2026 restanţierii se vor înregistra la curs şi vor realiza sarcinile, urmând linkul: <a href="https://classroom.google.com/c/ODU2ODA1NTU5NTE5?cjc=py5rzk3t">https://classroom.google.com/c/ODU2ODA1NTU5NTE5?cjc=py5rzk3t</a>		
Dezvoltarea aplicatiilor de realitate virtuala pe platforma Unity (ro)	D.Lefter	26.03.2026	9:45	423/4
		26.03.2026	11:30	350/4
		<b>Examen:</b>	<b>02.04.2026</b>	<b>9:45</b>
Dezvoltarea jocurilor pe platforma Unreal Engine (ro)	D.Lefter	26.03.2026	9:45	423/4
		26.03.2026	11:30	350/4
		<b>Examen:</b>	<b>02.04.2026</b>	<b>11:30</b>

Proiectarea sistemelor informatice (ro + ru)	<b>M.Butnaru</b>	26.03.2026	11:30	237/4
		02.04.2026	11:30	237/4
		<b>Examen:</b>	<b>09.04.2026</b>	<b>11:30</b>
Inteligenta artificiala pentru jocurile video	<b>V.Grigorcea</b>	30.03.2026	9:45	143/4
		30.03.2026	11:30	143/4
		<b>Examen:</b>	<b>06.04.2026</b>	<b>9:45</b>
Programarea jocurilor in limbajul Python (ru)	<b>V.Trebiș</b>	25.03.2026	9:45	326/4
		01.04.2026	9:45	326/4
		<b>Examen:</b>	<b>08.04.2026</b>	<b>9:45</b>
Practica de specialitate		<p>În perioada 23.03.2026 – 10.04.2026 restanțierii la <b>practica de specialitate</b> vor prezenta raportul de practică și agenda, conducătorului său. După susținerea raportului de practică, studentul va obține nota respectivă</p>		
Teza de an		<p>În perioada 23.03.2026 – 10.04.2026 restanțierii la <b>teză de an</b> vor prezenta teza perfectată, tipărită și copertată conducătorului său. După susținerea tezei de an, studentul va obține nota respectivă</p>		
Filozofie	<b>T.Margarint</b>	25.03.2026	13:15	411/4
		31.03.2026	13:15	405/4
		<b>Examen:</b>	<b>01.04.2026</b>	<b>13:15</b>
Etica si estetica	<b>E.Tocarschii</b>	25.03.2026	12:00	520/c
		01.04.2026	12:00	520/c
		<b>Examen:</b>	<b>08.04.2026</b>	<b>12:00</b>

Calcul Numeric si Metode de Optimizare	T.Capcelea	25.03.2026	15:00	414/4
		01.04.2026	15:00	414/4
	<b>Examen:</b>	<b>08.04.2026</b>	<b>15:00</b>	<b>414/4</b>
Dezvoltarea jocurilor video	T.Capcelea	25.03.2026	15:00	414/4
		01.04.2026	15:00	414/4
	<b>Examen:</b>	<b>08.04.2026</b>	<b>15:00</b>	<b>414/4</b>
Modele de design software	A.Curmanschii	27.03.2026	9:45	254/4
		03.04.2026	9:45	254/4
	<b>Examen:</b>	<b>10.04.2026</b>	<b>9:45</b>	<b>254/4</b>
Dezvoltarea de aplicatii web cu React	N.Nartea	25.03.2026	11:30	145/4
		01.04.2026	11:30	145/4
	<b>Examen:</b>	<b>03.04.2026</b>	<b>11:30</b>	<b>423/4</b>
Dezvoltare web avansata cu PHP (ru)	N.Nartea	25.03.2026	11:30	145/4
		01.04.2026	11:30	145/4
	<b>Examen:</b>	<b>03.04.2026</b>	<b>9:45</b>	<b>423/4</b>
Programarea orientata pe obiect	V.Grigorcea	30.03.2026	9:45	143/4
		30.03.2026	11:30	143/4
	<b>Examen:</b>	<b>06.04.2026</b>	<b>9:45</b>	<b>143/4</b>
Programare in limbajul C++	M.Croitor	26.03.2026	8:00	326/4
		30.03.2026	8:00	326/4
	<b>Examen:</b>	<b>06.04.2026</b>	<b>8:00</b>	<b>326/4</b>

Matematica discreta (partea "Algoritmica grafurilor") (ro)	A.Niculiță	30.03.2026	9:45	237/4
		01.04.2026	11:30	237/4
		<b>Examen:</b>	<b>06.04.2026</b>	<b>9:45</b>
Matematica discreta (partea "Logica") (ro)	I.Cucu	26.03.2026	9:45	11/2 Anexa
		01.04.2026	9:45	10/2 Anexa
		<b>Examen:</b>	<b>02.04.2026</b>	<b>9:45</b>
Matematica (ru)	V.Guțu	25.03.2026	13:15	221/4
		26.03.2026	15:00	221/4
		<b>Examen:</b>	<b>02.04.2026</b>	<b>15:00</b>
Dezvoltarea jocurilor 2D pe platforma Unity	A.Șchiopu	26.03.2026	8:00	350/4
		26.03.2026	9:45	350/4
		<b>Examen:</b>	<b>02.04.2026</b>	<b>8:00</b>
Programarea interfețelor grafice de utilizator p/u jocuri	A.Șchiopu	26.03.2026	8:00	350/4
		26.03.2026	9:45	350/4
		<b>Examen:</b>	<b>02.04.2026</b>	<b>8:00</b>
JavaScript/TypeScript	A.Donu	31.03.2026	13:15	237/4
		01.04.2026	13:15	237/4
		<b>Examen:</b>	<b>07.04.2026</b>	<b>13:15</b>
Programarea in limbajul JAVA (ro + ru)	Gh.Latul	30.03.2026	9:45	326/4
		30.03.2026	11:30	326/4
		<b>Examen:</b>	<b>31.03.2026</b>	<b>13:15</b>

Dezvoltarea aplicatiilor de realitate virtuala pe platforma Unity (ru)	<b>D.Pugaci</b>	26.03.2026	15:00	113/4
		01.04.2026	15:00	423/4
		<b>Examen:</b>	<b>04.04.2026</b>	<b>10:00</b>
Dezvoltarea jocurilor pe platforma Unreal Engine (ru)	<b>D.Pugaci</b>	26.03.2026	15:00	113/4
		01.04.2026	15:00	423/4
		<b>Examen:</b>	<b>04.04.2026</b>	<b>10:00</b>
Dezvoltarea aplicatiilor mobile cu React Native	<b>C.Crudu</b>	01.04.2026	9:45	220/4
		02.04.2026	9:45	220/4
		<b>Examen:</b>	<b>08.04.2026</b>	<b>9:45</b>
Grafica si animatie 3D	<b>E.Arseni</b>	27.03.2026	11:30	251/4
		27.03.2026	13:15	251/4
		<b>Examen:</b>	<b>03.04.2026</b>	<b>11:30</b>
Dezvoltare web avansata cu PHP (ro)	<b>N.Pleşca</b>	01.04.2026	13:15	417b/4
		03.04.2026	13:15	417b/4
		<b>Examen:</b>	<b>08.04.2026</b>	<b>13:15</b>
Programare in PYTHON	<b>N.Pleşca</b>	01.04.2026	13:15	417b/4
		03.04.2026	13:15	417b/4
		<b>Examen:</b>	<b>08.04.2026</b>	<b>13:15</b>
Programarea jocurilor in limbajul Python (ro)	<b>N.Pleşca</b>	01.04.2026	13:15	417b/4
		03.04.2026	13:15	417b/4
		<b>Examen:</b>	<b>08.04.2026</b>	<b>13:15</b>

Dezvoltarea de aplicații cu Spring Framework	<b>M.Dodi</b>	28.03.2026	9:45	326/4
		28.03.2026	11:30	326/4
		<b>Examen:</b>	<b>04.04.2026</b>	<b>9:45</b>
Programare in limbajul C# (ru)	<b>I.Anghelov</b>	01.04.2026	13:00	216a/4a
		01.04.2026	14:00	216a/4a
		<b>Examen:</b>	<b>08.04.2026</b>	<b>13:00</b>
Sisteme de gestiune a bazelor de date	<b>D.Pavel</b>	31.03.2026	13:15	218/4
		31.03.2026	15:00	143/4
		<b>Examen:</b>	<b>07.04.2026</b>	<b>13:15</b>
Proiectarea jocurilor video (ro)	<b>E.Tretiacova</b>	27.03.2026	13:15	254/4
		28.03.2026	9:45	145/4
		<b>Examen:</b>	<b>04.04.2026</b>	<b>9:45</b>