

**APROB**

**Prorector pentru activitatea  
didactică și studențească  
doctor habilitat, profesor universitar  
Georgeta STEPANOV**\_\_\_\_\_

”\_\_\_\_\_” 2026

**CONTRASEMNAT**

**Șef Departament Studii  
Doctor, conferențiar universitar  
Mariana TOACĂ**\_\_\_\_\_

”\_\_\_\_\_” 2026

## **ORARUL SESIUNII ORDINARE**

**FACULTATEA MATEMATICĂ ȘI  
INFORMATICĂ**

**CICLUL I, LICENȚĂ  
ANUL DE STUDII 2025-2026  
SEMESTRUL II**

**APROB**

**Decan  
doctor, conferențiar universitar**

\_\_\_\_\_ **Angela NICULIȚĂ**  
”\_\_\_\_\_” 2026

**ANUL I, II LICENȚĂ (ZI)**  
perioada: 11-31 mai 2026

# Anul I (Licență)

	M 2501 (ro)
12 mai 2026, Marți	<b>9:30</b> Algoritmica grafurilor A.Niculiță 222/4
15 mai 2026, Vineri	<b>9:00</b> Topologie și Teoria măsurii P.Efros 214/4
19 mai 2026, Marți	<b>11:30</b> Utilizarea Tehnologiilor Informaționale C.Țurcanu 326/4
22 mai 2026, Vineri	<b>11:30</b> Structuri algebrice P.Sârbu 415/4
26 mai 2026, Marți	<b>11:00</b> Analiză matematică V.Guțu 113/4
29 mai 2026, Vineri	<b>11:00</b> Python și aplicații mat. B.Hâncu 239/4 <b>11:00</b> Psihologie V.Miron 433/3

# Anul II (Licență)

	M 2401 (ro)
12 mai 2026, Marți	<b>11:30</b> Ecuații cu derivate parțiale A.Perjan 214/4
15 mai 2026, Vineri	<b>11:30</b> Geometrie afină și Geometrie proiectivă L.Solovei, F.Damian 218/4
19 mai 2026, Marți	<b>11:30</b> GAC, MT și AF C.Țurcanu, I.Cucu 326/4 <b>11:00</b> Teoria și Metodol. Ev. A.Dabija 503/3
22 mai 2026, Vineri	<b>11:30</b> Analiză numerică V.Pațiuț 218/4
26 mai 2026, Marți	<b>11:00</b> Analiză complexă V.Guțu 113/4
29 mai 2026, Vineri	<b>11:00</b> Statistică matematică A.Poștaru 419/4

# Anul II (Licență)

	I 2401 (ro)	IA 2401 (ro)	IA 2402 (ro)	I 2402 (ru)	IA 2403 (ru)	IA 2404 (ru)
<b>12 mai 2026, Marți</b>	<b>13:15</b> Testare de penetrare și hacking-ul etic T.Capcelea 145/4	<b>9:45</b> Dezvoltarea interfețelor cu React.js C.Crudu 145/4 <b>13:15</b> Dezvoltarea jocurilor video T.Capcelea 145/4		<b>15:00</b> Containerizare și virtualizare M.Croitor 326/4	<b>8:00</b> Dezvoltarea interfețelor cu React.js D.Negura 326/4 <b>8:00</b> Dezvoltarea jocurilor video D.Pugaci 350/4 <b>15:00</b> Containerizare și virtualizare N.Nartea 350/4	
<b>15 mai 2026, Vineri</b>	<b>13:15</b> Proiectarea sistemelor informatice N.Pleşca 113/4	<b>13:15</b> Proiectarea sistemelor informatice M.Butnaru 401/4	<b>13:15</b> Proiectarea sistemelor informatice N.Pleşca 113/4	<b>15:30</b> Proiectarea sistemelor informatice A.Gladei 113/4	<b>15:30</b> Proiectarea sistemelor informatice A.Gladei 113/4	<b>15:30</b> Proiectarea sistemelor informatice M.Butnaru 401/4
<b>19 mai 2026, Marți</b>	<b>15:00</b> Dezvoltarea web avansată N.Pleşca 113/4	<b>15:00</b> Dezvoltarea web avansată M.Butnaru 401/4	<b>15:00</b> Dezvoltarea web avansată N.Pleşca 113/4	<b>15:00</b> Dezvoltarea web avansată M.Croitor 326/4	<b>15:00</b> Dezvoltarea web avansată B.Vişnevschi 145/4, E.Tretiacova 145a/4	<b>15:00</b> Dezvoltarea web avansată N.Nartea 350/4, E.Tretiacova 145a/4
<b>22 mai 2026, Vineri</b>	<b>15:00</b> Calcul numeric și optimizare T.Capcelea 113/4	<b>15:00</b> Calcul numeric și optimizare T.Capcelea 113/4	<b>15:00</b> Calcul numeric și optimizare T.Capcelea 113/4	<b>11:30</b> Calcul numeric și optimizare I.Verlan 113/4	<b>11:30</b> Calcul numeric și optimizare I.Verlan 113/4	<b>11:30</b> Calcul numeric și optimizare G.Sprîncean 401/4
<b>26 mai 2026, Marți</b>	<b>18:30</b> Dezvoltarea de aplicații enterprise (Spring) M.Dodi 213a/4	<b>18:30</b> Dezv. de aplicații enterprise (Spring) M.Dodi 213a/4 <b>18:00</b> Grafică și animație 3D E.Arseni 350/4		<b>18:30</b> Dezvoltarea de aplicații enterprise (Spring) M.Dodi 213a/4	<b>18:30</b> Dezv. de aplicații enterprise (Spring) M.Dodi 213a/4 <b>11:00</b> Grafică și animație 3D T.Iațâșina 145/4	
<b>29 mai 2026, Vineri</b>	<b>11:00</b> Sisteme de gestiune a bazelor de date D.Pavel 213a/4	<b>11:00</b> Sisteme de gestiune a bazelor de date D.Pavel 213a/4	<b>11:00</b> Sisteme de gestiune a bazelor de date D.Pavel 213a/4	<b>11:00</b> Sisteme de gestiune a bazelor de date N.Carceva 251/4	<b>11:00</b> Sisteme de gestiune a bazelor de date M.Dumitraș 326/4	<b>11:00</b> Sisteme de gestiune a bazelor de date C.Ulmanu 145/4

# Anul II (Licență)

	DJ 2401 (ro)	DJ 2402 (ru)
<b>12 mai 2026, Marți</b>	<b>11:00</b> Fotogrametria și scanarea 3D V.Sprîncean 401/4	<b>17:00</b> Fotogrametria și scanarea 3D E.Trifon 423/4
<b>15 mai 2026, Vineri</b>	<b>11:15</b> Programarea interfețelor grafice de utilizator pentru jocuri C.Crudu 350/4	<b>11:15</b> Programarea interfețelor grafice de utilizator pentru jocuri A.Șchiopu 423/4
<b>19 mai 2026, Marți</b>	<b>11:30</b> Dezvoltarea jocurilor pe platforma Unreal Engine D.Lefter 423/4	<b>8:00</b> Dezvoltarea jocurilor pe platforma Unreal Engine I: D.Pugaci 350/4 II: D.Negura 423/4
<b>22 mai 2026, Vineri</b>	<b>11:30</b> Dezvoltarea aplicațiilor de realitate virtuală pe platforma Unity D.Lefter 423/4	<b>8:00</b> Dezvoltarea aplicațiilor de RV pe platforma Unity I: D.Pugaci 350/4 II: D.Negura 423/4
<b>26 mai 2026, Marți</b>	<b>11:00</b> Mecanica jocului și detectarea coliziunilor A.Curmanschii 218/4a	<b>13:00</b> Mecanica jocului și detectarea coliziunilor A.Curmanschii 218/4a
<b>29 mai 2026, Vineri</b>	<b>11:00</b> Algoritmi și structuri de date L.Novac 222/4	<b>11:00</b> Algoritmi și structuri de date D.Borș 113/4